**MisionTIC 2022**

**Ciclo Programación Móvil**

**Sprint 3**

**Plazo de entrega: 15 de diciembre al final del día**

El enfoque de este tercer sprint es la implementación de los módulos de almacenamiento y consumo de servicio web, para esto deben desarrollar los siguientes pasos:

* Inicialmente se requiere implementar un almacenamiento local con el paquete [*shared\_preferences*](https://pub.dev/packages/shared_preferences), este con la intención de que el usuario sea capaz de controlar el tema de la aplicación y se mantenga después de cerrada.
* Para el consumo del servicio web se requiere de un módulo que haga peticiones a un endpoint GET, éste retornara una lista de objetos o elementos que deben ser listados de la forma adecuada en su propia pantalla. Esto requiere de un conocimiento básico del protocolo [HTTP](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP) y el consumo de [web APIs](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/API).

Para tener en cuenta:

* La entrega será por el catálogo web, solo un miembro del grupo tiene que realizar la misma (se recomienda que el resto verifique que la misma se llevó a cabo)
* La evaluación del sprint será entregada en el catálogo web.
* La plantilla de entrega y la rúbrica que se va a usar se pueden encontrar en:  
  [Retos tripulantes](https://drive.google.com/drive/folders/1BjHDdXdocsUUXIKciljnqMrqAhu-clyg?usp=sharing)
* Cualquier duda con respecto a los entregables por favor revisarlo con el tutor en las sesiones programadas
* Recordar que parte de trabajar en equipo es aprovechar las fortalezas de cada miembro, no todos pueden aportar lo mismo. La comunicación es clave!

**Éxitos**